

# Марафон «100 Зверей» (100 Animals / Highland Hunter ) 2017. Правила.

«100 Зверей» (100 Animals / Highland Hunter ) 2017 – это турнир, основанный на сотрудничестве белорусского клуба стрельбы из лука «Archery Club Belarus», лучных клубов Литвы «Gintarine' Strele» и Эстонии «Mägilased», а также при поддержке ОО «Белорусская Федерация стрельбы из лука» и базы отдыха «Привал».

«100 Зверей» (100 Animals / Highland Hunter) 2017 – это турнир по 3Д стрельбе из лука, целью которого является объединение лучников-охотников различных стран и популяризация данного вида соревнований по стрельбе из лука.

## Правила

Турнир-марафон «100 Зверей» (100 Animals / Highland Hunter) 2017 проводится по адаптированным правилам IFAA- WBHC.

Недостающие пункты правил марафона «100 Зверей» (техника безопасности, обязанности лучника и т.д.) описаны непосредственно в правилах IFAA и WBHC.

## I Классы и дивизионы

### 1. Дивизионы:

- 1.1. VF – ветераны, женщины (старше 55 лет)
- 1.2. VM – ветераны, мужчины (старше 55 лет)
- 1.3. AF – взрослые, женщины (от 17 до 55 лет)
- 1.4. AM – взрослые, мужчины (от 17 до 55 лет)
- 1.5. JF – юниоры, женщины (от 13 до 16 лет)
- 1.6. JM – юниоры, мужчины (от 13 до 16 лет)
- 1.7. CF – дети, девочки (до 13 лет)
- 1.8. CM – дети, мальчики (до 13 лет)

### 2. Классы:

- 2.1. Historical Bow (HB) – Исторический лук
- 2.2. Long Bow (LB) – Лонг боу  
Traditional Recurve (TR)
- 2.3. Классический лук и блочный лук без прицела:  
Bowhunter Recurve (BH-R),  
Varebow Recurve (BB-R)  
Varebow Compound (BB-C)  
Bowhunter Compound (BH-C)
- 2.4. Классический лук и блочный лук с прицелом:  
Bowhunter Unlimited (BH-U)  
Bowhunter Limited (BH-L)  
Freestyle (limited) Compound (FC)  
Freestyle Recurve (FR)  
Freestyle Unlimited (FU)

<http://www.ifaa-archery.org/index.php/site-map/bs1/bowstyles-poster.html>

# SHOOTING STYLES OF THE IFAA (2017)

**LONGBOW (2017)**

**FREESTYLE UNLIMITED (2017)**

**FREESTYLE (LIMITED) COMPOUND (2017)**

**BAREBOW COMPOUND (2017)**

**BAREBOW RECURVE (2017)**

**FREESTYLE RECURVE (2017)**

**BOWHUNTER RECURVE (2017)**

**TRADITIONAL RECURVE (2017)**

**BOWHUNTER UNLIMITED (2017)**

**BOWHUNTER LIMITED (2017)**

**BOWHUNTER COMPOUND (2017)**

**HISTORICAL BOW (2017)**

**VARIOUS TYPES OF HORSE BOWS (2017)**

JAPANESE BOW    ENGLISH LONGBOW    SELF BOW

## II Турнир-марафон «100 Зверей» (100 Animals / Highland Hunter) 2017

### 1. Мишени: 3D звери.

### 2. Стандартный круг.

Стандартный круг состоит из 100 выстрелов.

- Мишень «Одиночная» (Один стрелковый рубеж для спортсмена: 1 выстрел)
- Мишень «Группа» (3 стрелковых рубежа для спортсмена: 3 выстрела)
- Мишень «Стадо» (один стрелковый рубеж для спортсмена: 3 выстрела)

### 3. Стрелковый рубеж (34 рубежа).

Дистанция.

Максимальная дистанция 50 ярдов для взрослых и юниоров, 30 ярдов для детей. Минимальная дистанция не назначается. В случае, когда на рубеже производится стрельба с нескольких позиций, позиции и мишени обозначаются цветами в следующей последовательности: Красный (К), Жёлтый (Ж), Зеленый (З). Для детей цвет рубежа – белый (Б).

### 4. Подсчёт очков.

Участник должен выстрелить одну стрелу в каждую мишень. Результат каждой стрелы учитывается в подсчете очков. Выстрел засчитывается в большую сторону при попадании в разделяющую линию между зонами (линия между зонами должна быть перебита).

При равенстве набранных баллов у претендентов на 1-е, 2-е и 3-е место производится перестрелка (shoot-off) после того, как результаты будут проверены секретариатом турнира в присутствии капитана турнира. При равенстве баллов у остальных участников турнира, не занявших первые места, распределение мест в итоговом рейтинге производится по наибольшему количеству попаданий в 10 и/или наименьшему количеству промахов.

	<b>Зона</b>	<b>Ранение</b>
1 выстрел	<b>10</b>	<b>5</b>

### 5. Мишень «Одиночная»:

- 5.1 Один стрелковый рубеж и одна мишень.
- 5.2 Спортсмен должен сделать только один выстрел в мишень.

### 6. Мишень «Группа»:

- 6.1 Три (3) стрелковых рубежа, обозначенные цветными маркерами: К-Ж-З.
- 6.2 Три (3) мишени, расставленные в группе, обозначены маркерами: К-Ж-З.
- 6.3 Спортсмен должен соблюдать последовательность стрелковых рубежей: К-Ж-З. Каждая стрела должна быть выстрелена с каждого маркера.
- 6.4 Все стрелы должны быть учтены при подсчёте очков.
- 6.5 Стрела, попавшая в мишень, обозначенную иным цветом, засчитывается, как промах (0 баллов).

### 7. Мишень «Стадо»:

- 7.1 Один (1) стрелковый рубеж для спортсмена.
- 7.2 Три (3) мишени, промаркированных цветами: К-Ж-З - на различных дистанциях.
- 7.3 Спортсмен должен соблюдать последовательность стрельбы по мишеням: К-Ж-З. В одной мишени должна быть одна стрела.
- 7.4 Все стрелы должны быть учтены при подсчёте очков.
- 7.5 Стрела, попавшая в мишень, обозначенную иным цветом, засчитывается, как промах (0 баллов).

### 8. Карточки для подсчёта очков:

- 8.1 Карточки для подсчёта очков должны быть подписаны участником, подсчитывающим очки, и самим спортсменом. Тем самым оба соглашаются с правильностью указанных очков.
- 8.2 Две карточки для подсчёта очков должны быть сданы секретарю турнира после прохождения круга

## **9. Командные соревнования:**

9.1 Состав команды может состоять из:

- одного спортсмена мужчины (Лонг боу или Исторический лук),
- спортсмена женщины (Лонг боу или Исторический лук)
- спортсмена, стреляющего в классе «Лук с прицелом» (мужчина или женщина).

Подсчёт очков Команды считается как сумма индивидуальных зачётов каждого участника команды.

9.2 Для участия в Команде взнос оплачивается отдельно. Сумма взноса указывается в программе турнира.